

## Escola

Escola Secundária de Pombal

### Proposta:

Jogos de Tabuleiro

**1º Proponente: (NI + Nome)**

36346 - Pedro Santos

**2º Proponente: (NI + Nome)**

24488 - Diogo Rodrigues

**3º Proponente: (NI + Nome)**

35698 - Débora Rodrigues

**4º Proponente: (NI + Nome)**

24553 - Carolina Milheiro

**5º Proponente: (NI + Nome)**

-

Os tempos livres na escola não são, muitas vezes, aproveitados da melhor forma pelos alunos. Nos espaços de recreio, multiplicam-se aqueles que pouco ou nada interagem realmente: o virtual sobrepõe-se ao real. No passado, a configuração dos espaços era responsável pela opção da virtualidade, porém, agora, existem mesas disponibilizadas aos alunos que estimulam a interação "face-a-face".

Neste sentido, aproveitamos as condições existentes de momento para propormos a aquisição de jogos de tabuleiro para fruição dos estudantes.

Assim, sugerimos, por um lado, que os jogos abordem uma quantidade significativa de áreas científicas; por outro, que existam jogos mais tradicionais ou clássicos (por exemplos, dominó, xadrez, damas...).

Desejamos sublinhar também que, no processo de escolha, deve ser tomada em consideração a oferta de jogos da Pythagoras. Esta editora, para além de ser conterrânea de todos nós (surgiu no concelho de Pombal), é também recomendada pelo Plano Nacional de Leitura (LER+), o que revela a qualidade das suas produções. A editora adiantou (ao jornal Região de Leiria) que vai lançar três projetos este ano (2019), pelo que os alunos terão oportunidade de usufruir das primeiras edições dos jogos.

De forma conclusiva, combinando na perfeição com as produções locais e com as novas condições da escola, a nossa proposta permite que os alunos aproveitem o seu tempo livre integrando as vertentes lúdica, pedagógica, divertida, interativa e diversa da experiência de jogar jogos de tabuleiro!

